

(4)

zu 4)  $H_a$ : senkrechte Gerade durch  $P(\frac{2}{3} | 0)$  ✓

$H_b$ : Achsenabschnittsform (oder nach  $y$  auflösen) ✓  
eine Geradengleichung

$H_c$ : "Steigung"  $x \neq \text{konstant} \Rightarrow$  keine Geradengleichung ✓

$H_d$ :  $y \neq x^2 = (x-1)^2 + 3$

$\Leftrightarrow y + x^2 = x^2 - 2x + 1 + 3 \quad | -x^2$

$\Leftrightarrow y = -2x + 4 \Rightarrow$  Geradengleichung ✓

(2)

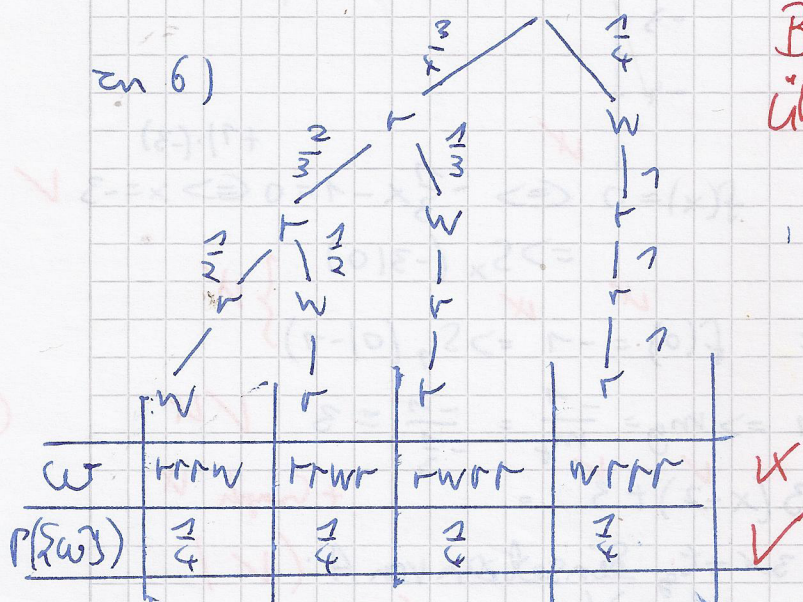
zu 5) ① Leibniz: Jedem Element aus der Definitionsmenge dafür genau ein Element zugeordnet werden ✓

⑤ Leibniz: ✓ Jedem Element aus der Def.-Menge muss ein Element zugeordnet werden. ✓

(5)

zu 6)

Baum ✓  
Übergangswahrsch. ✓



Jedes Elementarereignis ist gleich wahrscheinlich  
 $\Rightarrow$  Laplace-Experiment ✓

zu 7)  $P(\text{"Pasch"}) = \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{12}$

$12 \cdot P(\text{"Pasch"}) = 12 \cdot \frac{1}{144} = \frac{1}{12}$  ✓

(2)

$P(\text{"Nicht Pasch"}) = 1 - P(\text{"Pasch"}) = 1 - \frac{1}{12} = \frac{11}{12}$  ✓

Lösungsvermutung:  $I \cap J = 2.5A.$  28.7.2019

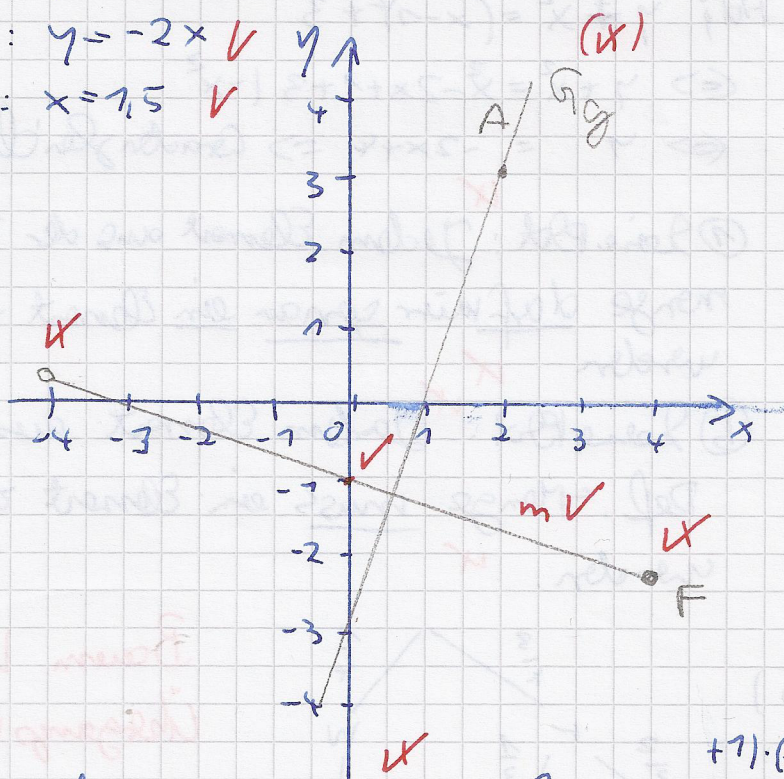
zu 1)  $\alpha = 45^\circ$  ( $\triangle$   $\frac{1}{1} = 100\%$ ) ✓ (1)

zu 2)  $g_1: y = 4(x-3) - 1 = 4x - 13$  ✓ (5)

$g_2: y = -1,5$  ✓

$g_3: y = -2x$  ✓

$A: x = 1,5$  ✓



zu 3)

zu 3.1)

zu 3.2) x-Achse:  $f(x) = 0 \Leftrightarrow -\frac{1}{3}x - 1 = 0 \Leftrightarrow x = -3$  ✓

$\Rightarrow S_x(-3|0)$

y-Achse:  $f(0) = -1 \Rightarrow S_y(0|-1)$  ✓

zu 3.3)  $m_f \cdot m_g = -1 \Rightarrow m_g = \frac{-1}{m_f} = \frac{-1}{-\frac{1}{3}} = 3$  ✓✓ (4)

$A(2|3) \in g \Rightarrow g(x) = 3(x-2) + 3 =$  + Graph ✓

oder  $y = 3x + t_g$  Einsetzen von A: ✓ |

$3 = 3 \cdot 2 + t_g \Rightarrow t_g = -3$  (✓)

$\Rightarrow g(x) = 3x - 3$  (✓)

zu 3.4)  $h(x) = f(x)$  ✓

$\Leftrightarrow 3x - 3 = -\frac{1}{3}x - 1 \quad | +\frac{1}{3}x \quad | +3$  ✓

$\Leftrightarrow \frac{10}{3}x = 2 \quad | \cdot \frac{3}{10}$  ✓

$\Leftrightarrow x = \frac{6}{10} = 0,6 =: x_s$  ✓

$\Rightarrow y_s = h(\frac{6}{10}) = 3 \cdot \frac{6}{10} - 3 = -1,2$  ✓

$\Rightarrow S(0,6|-1,2)$  Schnittpunkt von Funktionen

zu 3.5)  $g: 4 = 6x - 2y \Rightarrow 2y = 6x - 4 \Rightarrow y = 3x - 2$  ✓

$m_g = m_f$  oder  $t_g \neq t_f \Rightarrow$  keine Schnittstellen. ✓